Nestor Lara  
proyecto tyerra app

23/06/2022

# Información general

## Antecedentes y descripción del proyecto

La empresa TYERRA desea desarrollar una plataforma del mercado de los bienes raíces, que ofrezca una experiencia sencilla, rápida y eficiente para el comprador/vendedor.

El objetivo de la plataforma es ser un exhibidor de propiedades, que permita visualizar e identificar propiedades mediante un video de muestra. El comprador pude visualizar todas las propiedades y recibir notificaciones, sugerencias basadas en sus preferencias de comprador.

Para visualizar las propiedades no debe ser necesario el registro en la plataforma, sin embargo, para, iniciar el contacto o proceso de compra/visita o mayor información, debe contarse con un usuario registrado y validado.

Toda propiedad debe ser publicada por su actual propietario, el cual debe ser un usuario registrado y validado dentro de la plataforma.

La plataforma debe exponer los datos autorizados por el propietario actual y los datos privados de contacto únicamente deben de compartirse hacia los usuarios registrados y validados.

La plataforma debe ser accesible desde cualquier dispositivo conectado a internet, debe privilegiarse el diseño para dispositivos móviles.

## Alcance del proyecto

El objetivo de este proyecto es la obtención de una plataforma que permita exhibir una cadena de videos muestra de propiedades. Un proceso de validación de vendedores/compradores. El seguimiento de un proceso de compra/venta de propiedades.

## Requisitos a alto nivel

Es necesario que el nuevo sistema incluya lo siguiente:

* La capacidad de permitir que los usuarios obtengan acceso a la aplicación sin que sea necesario descargar software alguno.
* Una cadena en ciclo infinito de los videos muestra de las propiedades en exhibición.
* Registro de usuarios en la plataforma de una manera desatendida
* La validación de usuarios por parte de un especialista del equipo TYERRA
* Subir y bajar videos muestra por parte de los usuarios propietarios y que han sido validados.
* Los usuarios deben ser administradores de su propia colección de videos muestras
* Las propiedades deben ser validadas antes de ser exhibidos en la cadena de videos muestra.

## Entregas

El proyecto finalizara con la entrega de 2 sub proyectos:

### Backend:

Parte del proyecto que sirve como almacén e interacción de la Aplicación cliente con los datos de usuario, propiedades, preferencias, compras y ventas que permiten la funcionalidad objetivo. Es una aplicación tipo servidor, con acceso controlado por usuarios y contraseñas, Utiliza como protocolo de intercambio de información el estándar JSON, almacena datos en 2 servicios especializados (Base de datos/MongoDB – Almacén de Media/AWS Bucket).

### Frontend (Aplicación Cliente)

Interfaz de usuario que proporciona la funcionalidad objetivo hacia los usuarios. Es una aplicación Web disponible para todos los dispositivos, diseñada con una estrategia mobile-first. Esta expuesta con un servidor WEB. Sus funciones incluidas son el feed de videos muestra, registro y administración de usuario, propiedades, notificaciones, preferencias, contactos, ofertas, contratos, compras y ventas.

## Plan de implementación

El proyecto será dividido en 2 sub proyectos

### Backend:

Se describen los pasos mínimos necesarios para completar la implementación del servicio de datos

* + Provisión de servidor con servicio de base de datos MongoDB
  + Creación de base de datos y colecciones
  + Administración de seguridad de conexión a servicio de base de datos
  + Desarrollo de servicios del backend:
    - Usuarios
    - Propiedades
    - Notificaciones
    - Preferencias
    - Likes
    - Oportunidades
    - Contratos
    - Ventas
    - Compras

### Frontend:

Se especifican las secciones con las cuales se completaría la funcionalidad de la plataforma.

* Pantalla Inicio (Reel de videos)
* Inicio de sesión
* Registro de usuarios
* Recuperacion de cuenta/contraseña
* Carga de documentos de identificación Vendedor/Comprador
* Carga de documentos de validación de propiedad
* Validacion de datos de usuario( Auditor Tyerra)

## Escala de tiempo/Programación a alto nivel